



OBJECTIFS

Créer une application mobile compatible Android et iOS à partir d'InDesign et l'extension in5 sans coder.
Créer du contenu textes, photos, images animées, diaporamas, cartes interactives.

PUBLIC

Tout professionnel souhaitant apprendre la publication digitale.

PRÉ-REQUIS

Connaître et utiliser la plupart des fonctions d'InDesign.
Disposer d'une tablette tactile et d'un smartphone..

DURÉE

3 jours

FORMATEUR

Formateur certifié Instructeur Adobe avec 10 ans minimum d'expérience métier.

MOYENS ET MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

6 participants maximum, un poste par stagiaire et un support de cours remis à la fin du stage. La formation est constituée d'explications théoriques, de démonstrations suivies d'exercices pratiques d'application

MODALITÉ DE VALIDATION DES ACQUIS

Chaque apprenant bénéficie d'une hotline gratuite et illimitée par e-mail
Fiche d'évaluation, feuille d'émargement et attestation de présence

CONTENU

Comprendre le HTML

- Qu'est-ce que le HTML5 ?
- Pourquoi le HTML ?

InDesign & in5

- Quelle option pour le projet : fixe, redistribuable ?
- Options d'export HTML d'InDesign
- Qu'est-ce que in5 ?

Mobile App, Web App, responsive web, ePub ?

- Les limites du HTML
- App et Web App
- Web App et Web

Préparation du projet

- Exemples de projets
- Comment prévisualiser

Création du gabarit

- Format du document
- Métadonnées
- Gabarit
- Styles
- Titres vectorisés

Incrustations et médias

- Séquence d'images
- Bloc défilant (texte)
- Gestion de la vidéo
- Diaporama (MSO)
- Bloc défilant (image)
- Pan & zoom
- Contenu web
- Images animées
- Création du menu déroulant
- Variantes de mise en page (liquide)

Exportation Web App

- Publication Web App iPad
- Remplacement des images-info en anglais
- Publication sur le web
- Utilisation avec iPad
- Publication Web App iPhone, Android & universelle
- Conversion en application mobile avec le framework Baker
- Récupération de contenus existants
- Bonne pratiques pour le texte
- Bonnes pratiques pour les images

